



Presenta

I Trofeo Shooters

GARA VALIDA LIVELLO II PER IL CAMPIONATO NAZIONALE 2009

11 – 12 Luglio 2009

Castel Sant'Elia (VT)



Vi invita al

I Trofeo Shooters

GARA VALIDA LIVELLO II

Campionato nazionale 2009

FUTURA CLUB Shooting Range - Castel Sant'Elia-VT-
(a 20 minuti d a Roma)

11 – 12 Luglio 2009 Castel Sant'Elia (VT)

10 ESERCIZI, 177 COLPI MINIMI, 885 PUNTEGGIO MASSIMO
TUTTE LE DIVISIONI AMMESSE
Regolamento I.P.S.C. ultima edizione

MATCH INFO: Il Match sarà disputato presso il "FUTURA CLUB" Shooting Range, sabato 11 e domenica 12 Luglio 2009. Tutti i tiratori termineranno la loro prova nella stessa giornata; le slot sono disponibili per il giorno di domenica. I tiratori dovranno trovarsi sul campo di gara entro le ore 07:30 per il ritiro dei documenti di gara; il match avrà inizio alle ore 08:00.

ISCRIZIONI: il numero massimo delle slot di partecipazione è limitato a 140 slot per la giornata di sabato e 140 per giornata di domenica (per le iscrizioni vige il regolamento sportivo F.I.T.D.S.). Nell'inoltrare l'iscrizione si prega di indicare chiaramente Cognome, Nome, Divisione e classe di appartenenza oltre al Power Factor; indicare infine il gruppo di preferenza. *E' possibile effettuare l'iscrizione via telematica visitando la Home page del sito [www.futuraclub .it](http://www.futuraclub.it)*

CONTATTI:

L'iscrizione si riterrà definitivamente accettata al momento del perfezionamento della quota di € 65,00 (*junior* €20,00) da effettuare:

- Ø TRAMITE BONIFICO BANCARIO INTESTATO A:
A.P.D.T. FUTURA CLUB BANCA Monte Paschi Siena
Cod. IBAN: IT 42 0 010300 3211 000001684050.

TERMINE ULTIMO PER LE ISCRIZIONI: SABATO 4 luglio 2009.

REGOLAMENTO: I.P.S.C. ultima edizione.

MATCH DIRECTOR: Mr. Guido Matteini.

MUNIZIONAMENTO: non ci sono restrizioni per l'uso di munizioni.

RISTORO: è disponibile una confortevole area e servizio di ristoro sul campo.

DOVE SIAMO:



Da Roma
Via Cassia Bis,
uscita n. 5
Umiltà/Nepi
Dopo circa 3 km,
Strada Selciatella, poi
seguire indicazioni
per il Poligono

Dall'A1
Uscita Magliano Sabina
direzione
Civita Castellana/Nepi
Superata Nepi,
strada Selciatella, poi
seguire indicazioni
per il Poligono

**Clicca qui per
la piantina
stampabile**

PRIMA INDICAZIONE UTILE (a 1.200 mt dal poligono) ALLE SEGUENTI COORDINATE:

- (g° m.m'): N 42° 12.651' E 12° 20.416';
- (g.g°) : N 42.21086° E 12.34028°;
- (g° m' s"): N 42° 12' 39" E 12° 20' 25".

HOTELS CONVENZIONATI:

Hotel Falisco – Fabbrica di Roma – Via Roma, 61 Civita Castellana (VT)

Hotel Il Postiglione Via Cassia Bis KM 30 Tel. 06.9044154

Hotel Aldero Loc. Quartaccio Tel. 0761.514757 / 514758 / 514756

ALTRI HOTELS:

Antico Residence km 37, via cassia bis – tel. 0761.527042

Hotel Driver – località Vallelunga – Cassia Bis 06.9077468

Agriturismo “Le Forre del Treja” via di Castel sant’Elia, 5 tel. fax. 0761.514672

Hotel Palace Via Don Minzoni, 19 Civita Castellana – 0761.54981

Il Borgo di Sutri Km 46,700 Via cassia Sutri Tel. 0761.600862-608308

Bed And Breakfast “Il Contado Del Riaccio delle Coste” C. Sant’Elia V. dei Vignali,17 0761.555228

Agriturismo San Giorgio – Km 48,300 Via Flaminia Tel. 0761.513893
338.9850458

Hotel Poggio dei Pini Via Beethoven Anguillara Sabazia Tel. 06.9995609

Hotel Corte dei Principi Tel. 06.99607080



I Trofeo Shooters 2009

Gara livello II

Campionato nazionale 2009

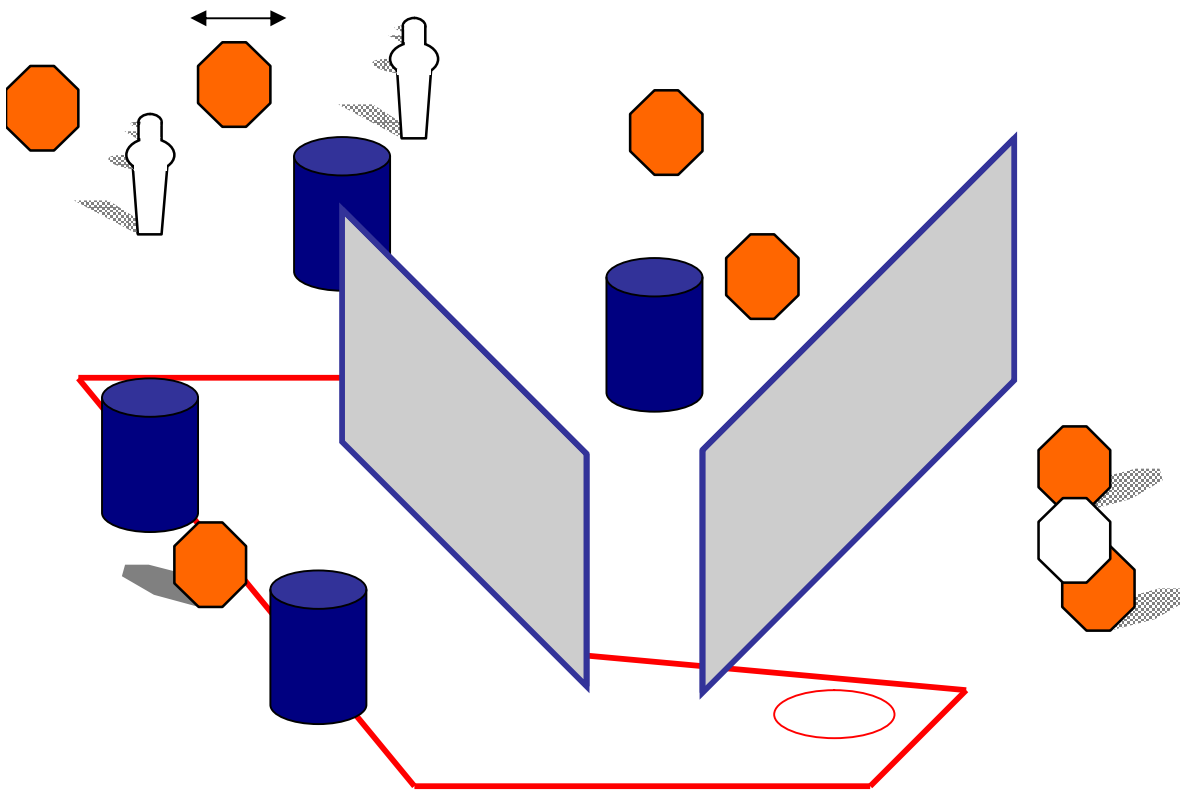
FUTURA CLUB Shooting Range - Castel Sant'Elia (VT)

11 -12 luglio 2009

Match Profile:

STAGE	COURSE TYPE	COUNT METHOD	PAPER TARGETS	PEPPER POPPERS	PLATES	PENALTY TARGETS	MIN. ROUNDS	MAX POINTS	STAGE %
1	Medium course	Comstock	7	2		1	16	80	
2	Short Course	Comstock	2	5			9	45	
3	Medium course	Comstock	7	2			16	80	
4	Long Course	Comstock	12	1		1	25	125	
5	Short course	Comstock	3	3			9	45	
6	Long course	Comstock	13			1	26	130	
7	Medium Course	Comstock	7		2	1	16	80	
8	Long Course	Comstock	10	4			24	120	
9	Short Course	Comstock	4	1		2	9	45	
10	Long course	Comstock	13	1		3	27	135	
Tot			78	19	2	9	177	885	

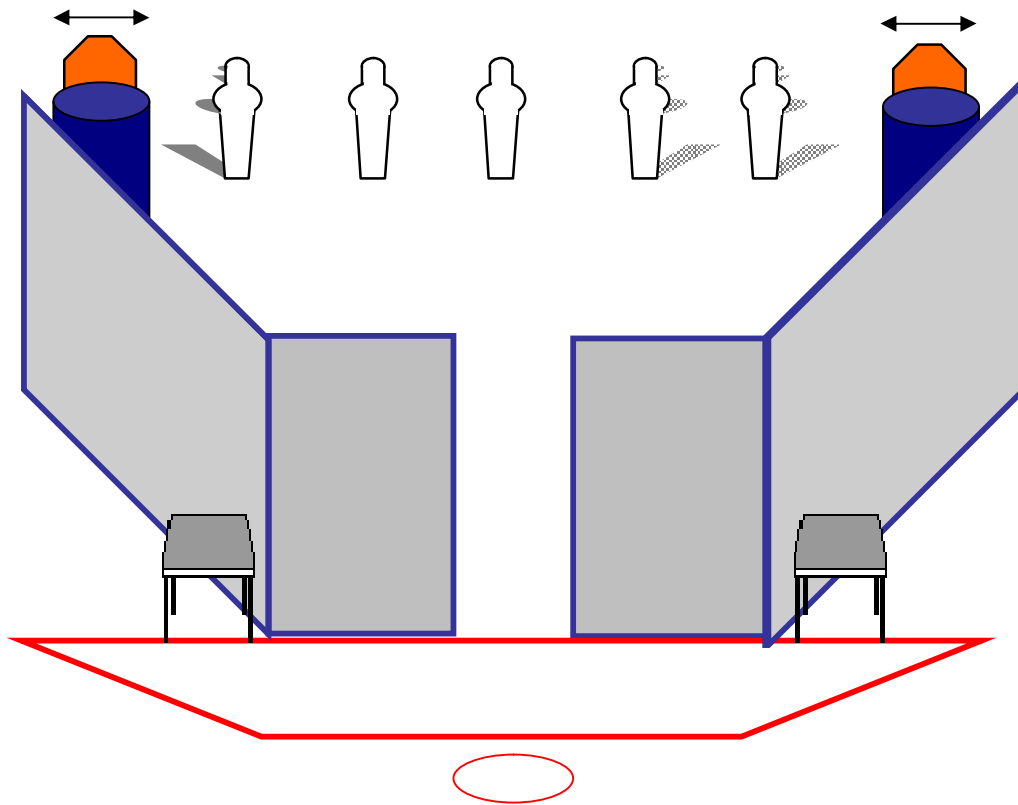
STAGE 1 - Medium Course



INFO STAGE 1

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 7 Classic Targets • 2 Pepper Poppers • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	2-12 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O. arma in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	pepper 1 attiva T3 bobber		

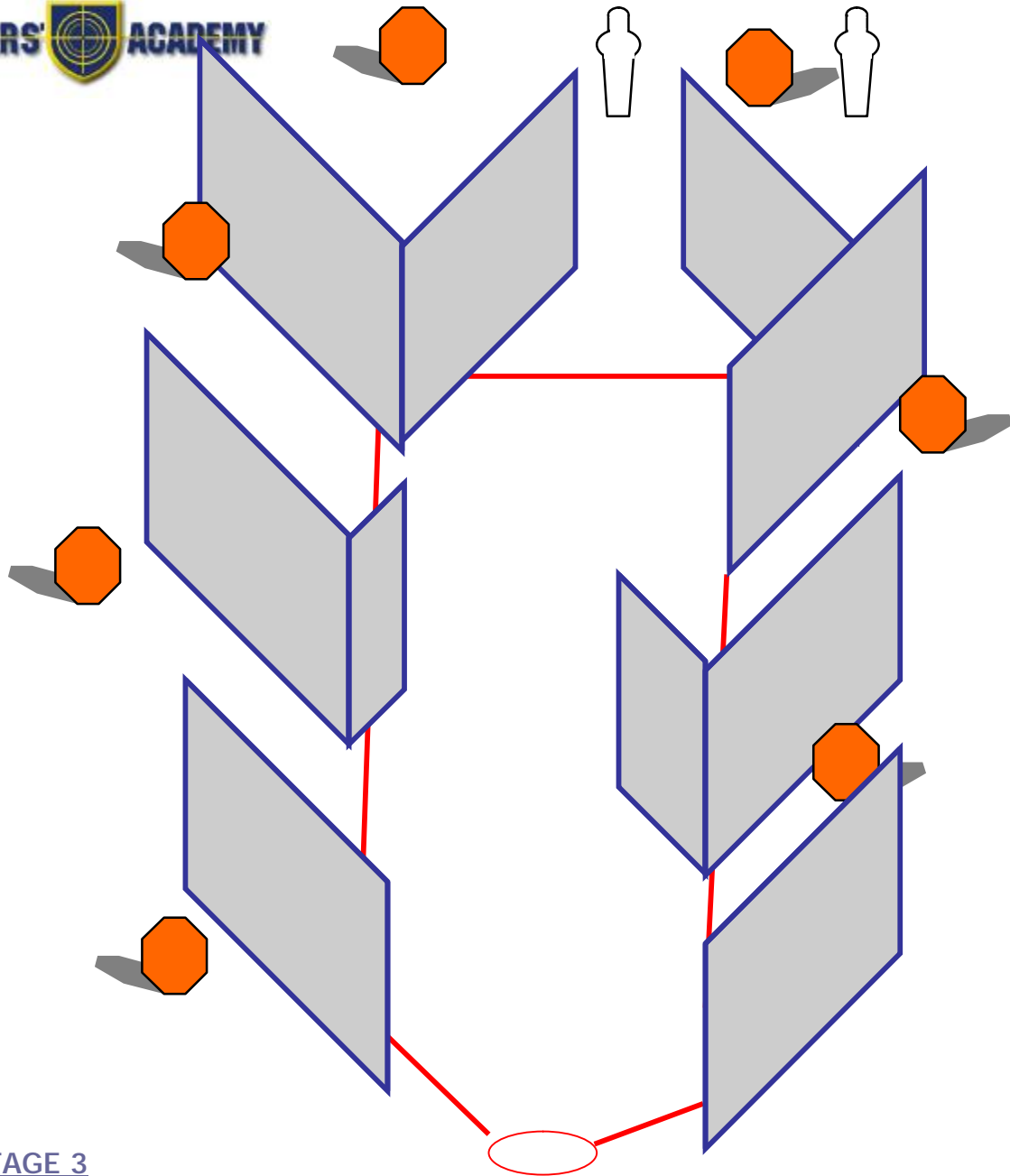
STAGE 2 - Short Course



INFO STAGE 2

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 2 Classic Targets • 5 Pepper Poppers
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	9 Rounds.
DISTANCES:	4- 12 m	MAX POINTS:	45 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Il tiratore nel box arma scarica sul tavolo come indicato dal R.O.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore entra nel box B recupera le sue attrezzature sui tavoli del box, carica l'arma quindi ingaggia ed abbatte i bersagli in ordine libero rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	Pepper 1 e pepper 5 attivano T1 e T2 bobber (pistola sul tavolo posto a dx e primo caricatore sul tavolo posto a sx o viceversa)		

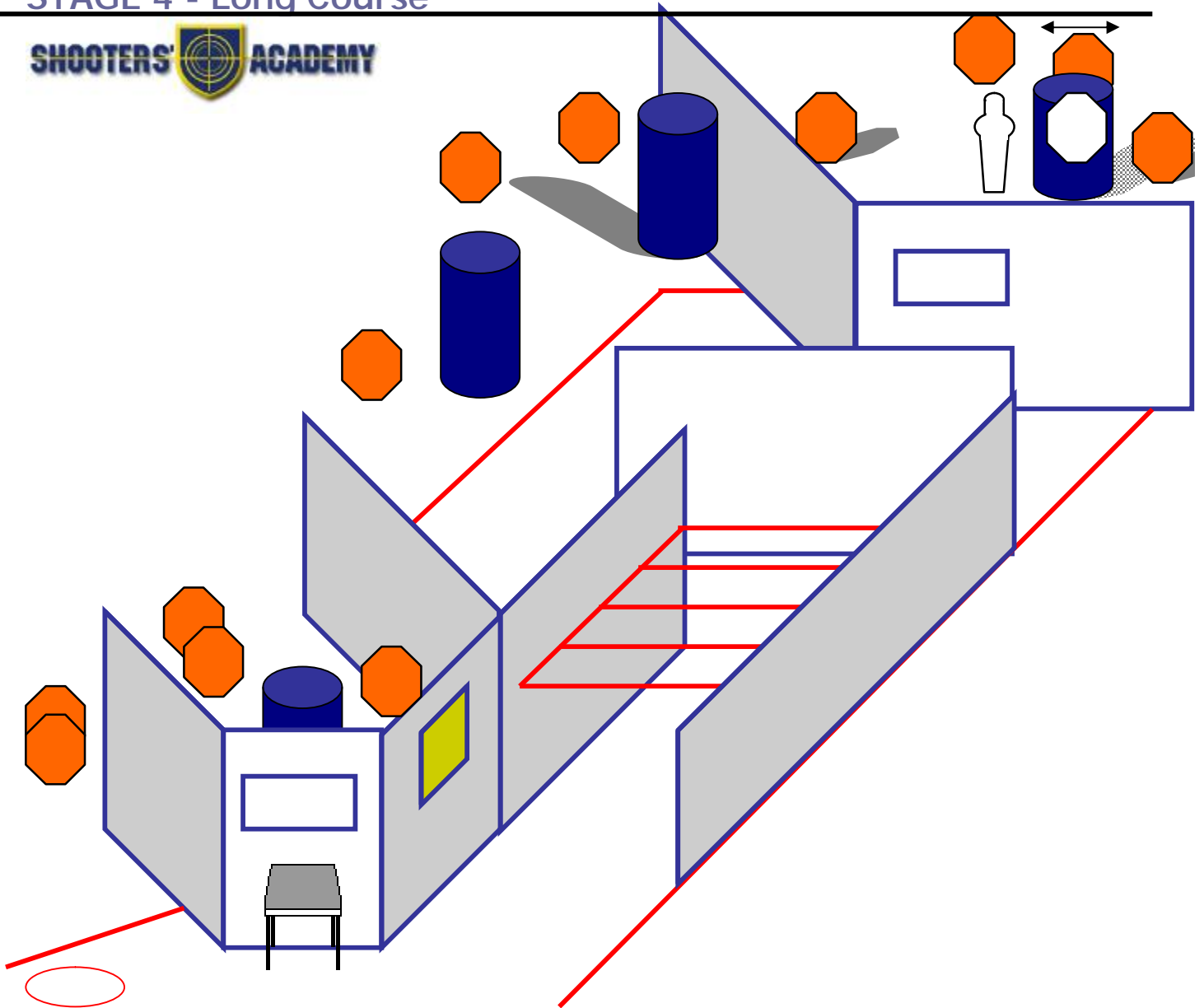
STAGE 3 - Medium Course



INFO STAGE 3

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 7 Classic Targets • 2 Peppr Popper.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	4-15 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore surrender di fronte ai bersagli; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

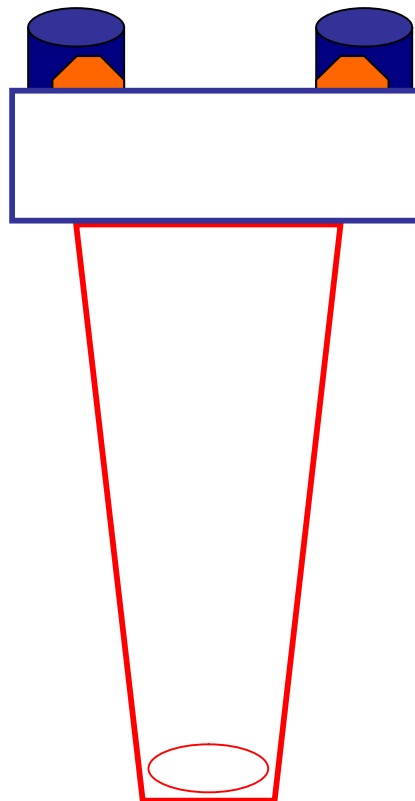
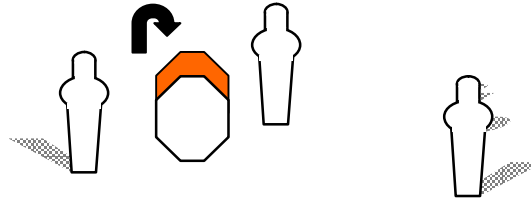
STAGE 4 - Long Course



INFO STAGE 4

TYPE:	Long course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 12 Classic Tg; 1 PP • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	25 Rounds.
DISTANCES:	4-10 m	MAX POINTS:	125 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore di fronte ai bersagli come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	Caricatori sul tavolo; pp 1 attiva tg bobber		

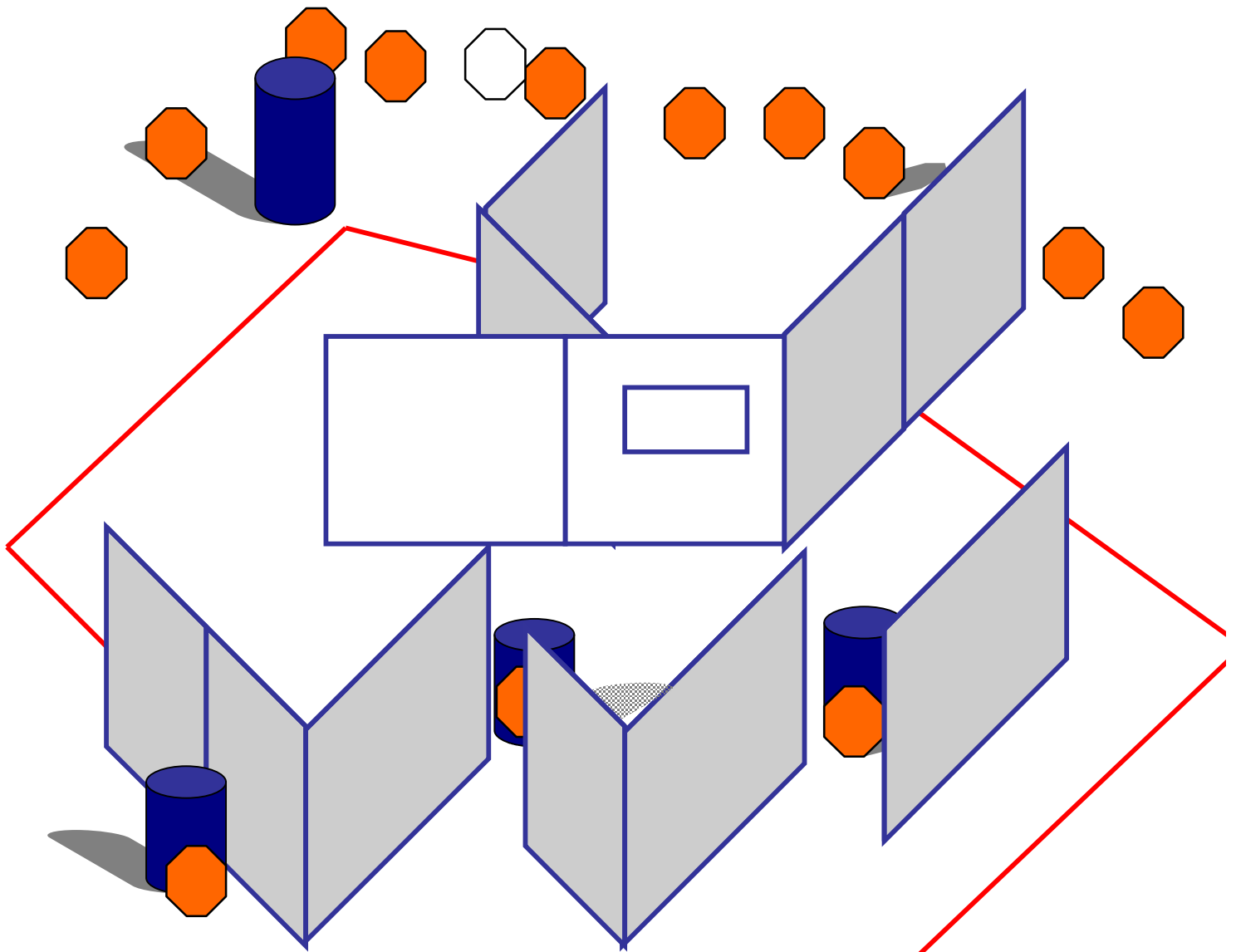
STAGE 5 - Short Course



INFO STAGE 5

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 3 Classic Targets • 3 Pepper Poppers • 1 penalty target
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	9 Rounds.
DISTANCES:	2- 12 m	MAX POINTS:	45 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Il tiratore, è nel box con l'arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore, ingaggia ed abbatte i bersagli in ordine libero rispettando gli angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	PP 1 nasconde la penalty target e scopre T3.		

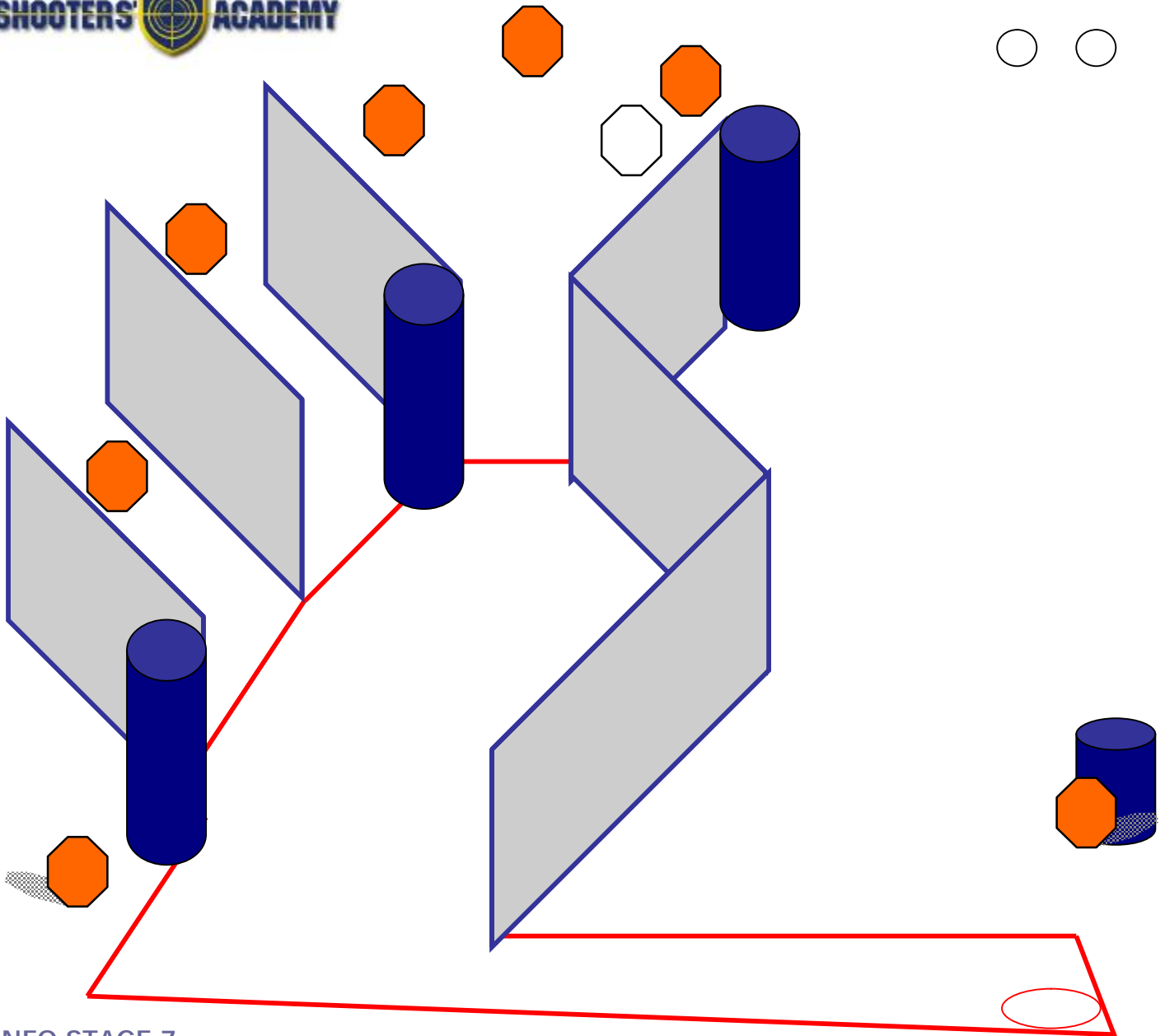
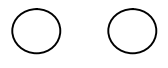
STAGE 6 - Long Course



INFO STAGE 6

TYPE:	Long course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 13 Classic Targets • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	26 Rounds.
DISTANCES:	4-10 m	MAX POINTS:	130 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore di fronte ai bersagli come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

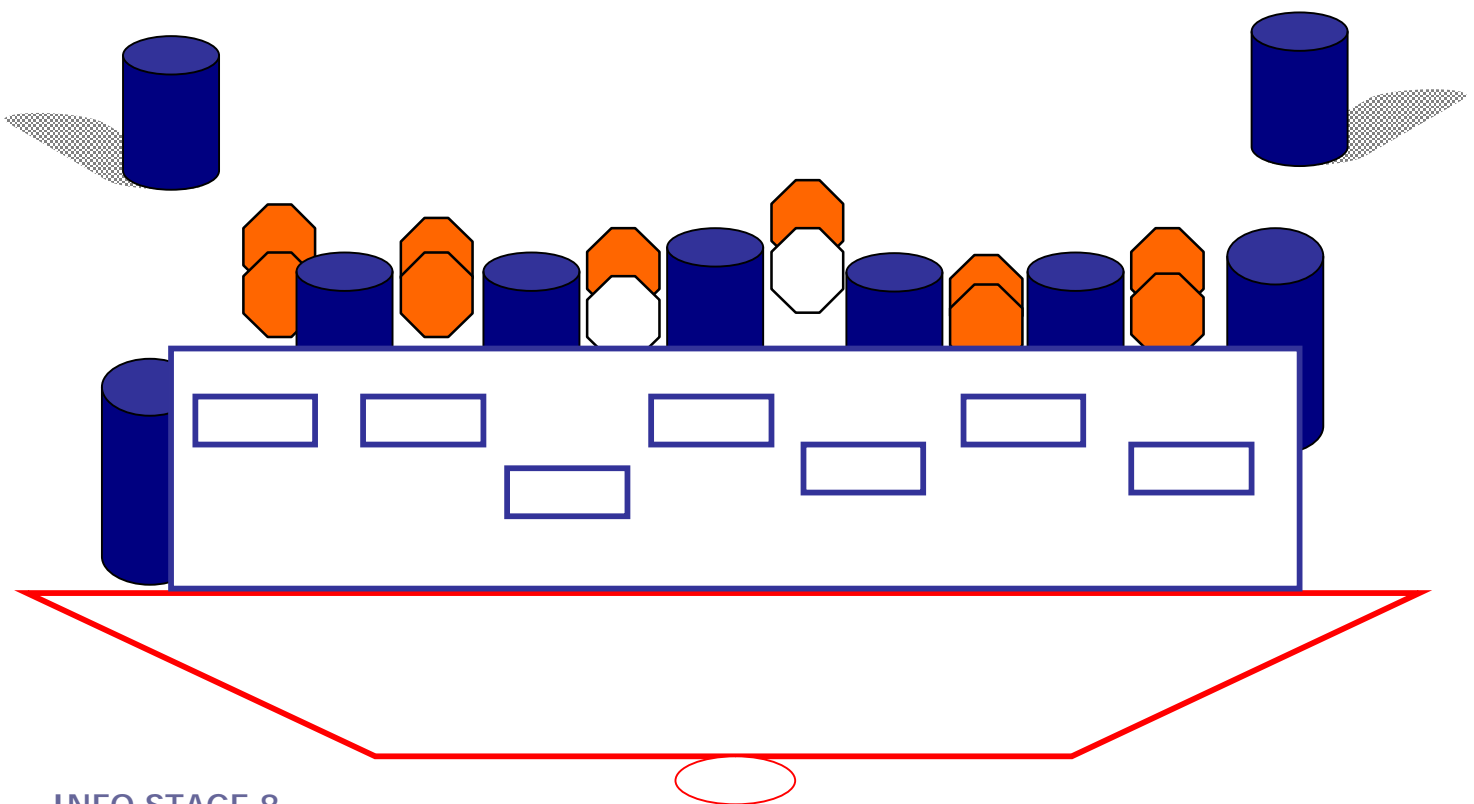
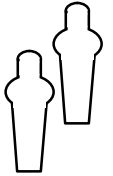
STAGE 7 Medium Course



INFO STAGE 7

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 7 Classic Targets • 2 metal plate • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	2-20 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

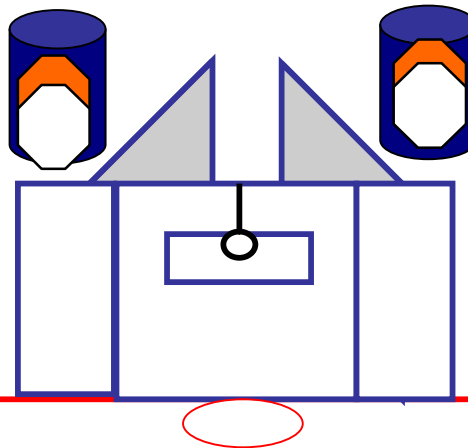
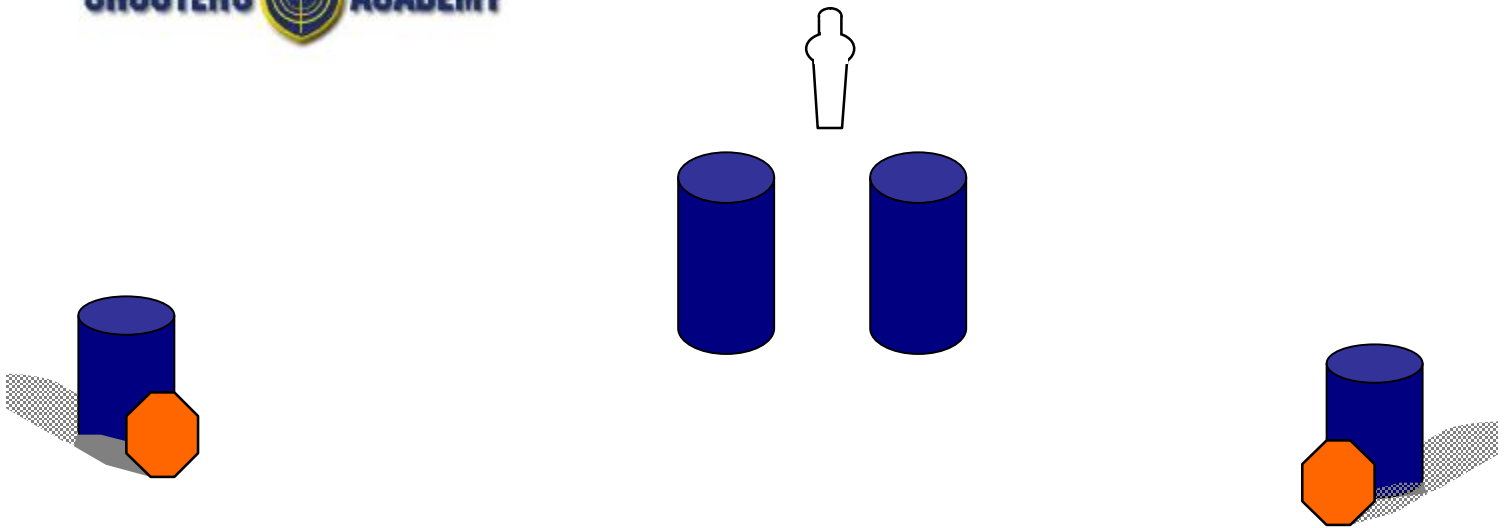
STAGE 8 Long Course



INFO STAGE 8

TYPE:	Long Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 10 Classic Targets • 4 pepper popper
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	24 Rounds.
DISTANCES:	2-25 m	MAX POINTS:	120 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore nel box di fronte alle finestre come indicato dal R.O. ; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

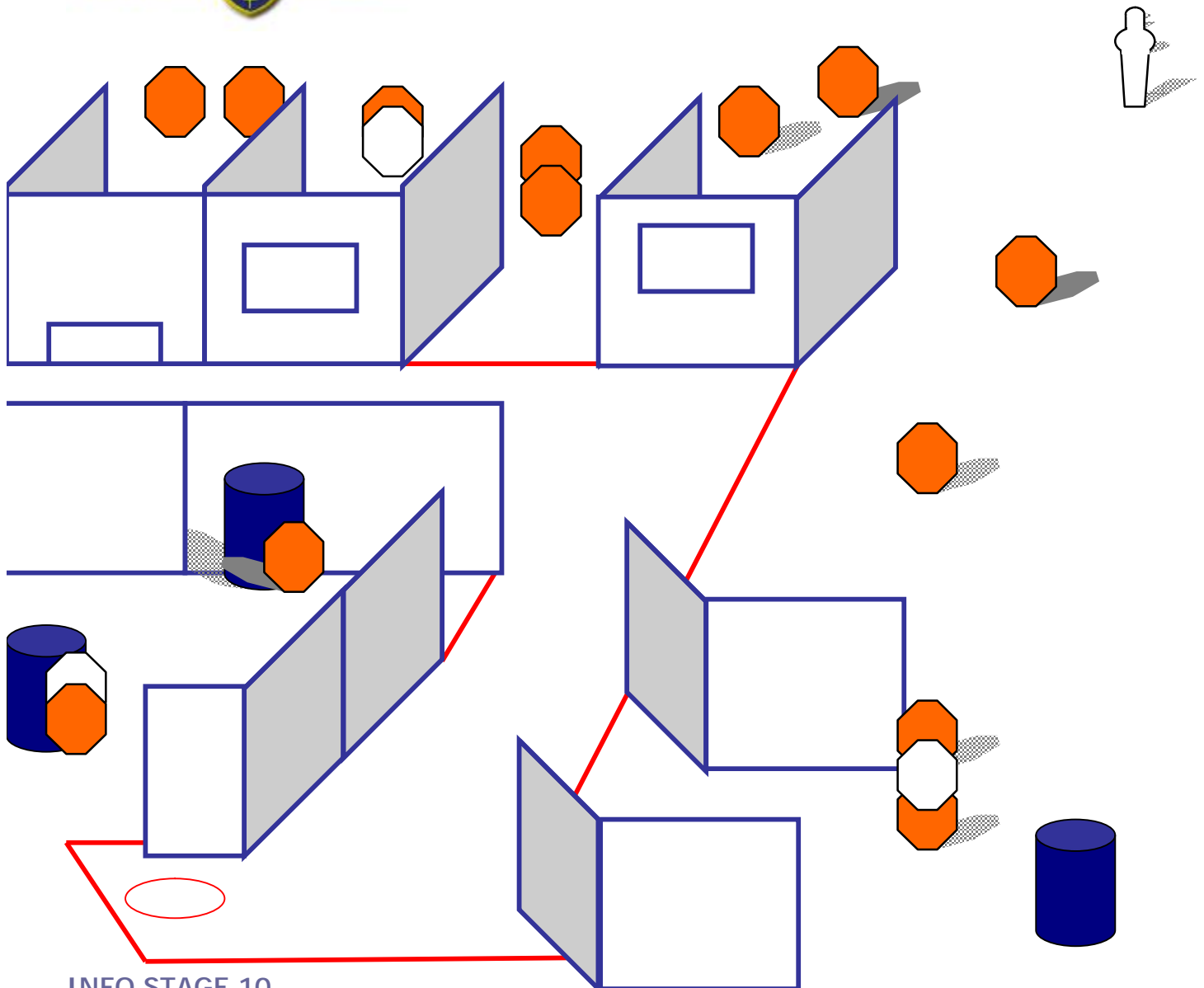
STAGE 9 - Short Course



INFO STAGE 9

TYPE:	Short course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 4 Classic Targets • 1 Pepper popper • 2 penalty target
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	9 Rounds.
DISTANCES:	4-10 m	MAX POINTS:	45 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	il tiratore poggia le mani sulla parete ai lati della maniglia che apre la finestra		

STAGE 10 - Long Course



INFO STAGE 10

TYPE:	Long Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 13 Classic Targets • 1 Pepper Poppers • 3 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	27 Rounds.
DISTANCES:	2-8 m	MAX POINTS:	135 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line di fronte ai bersagli; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	la finestra si apre mediante una maniglia/carrucola		