



Futura club
POLIGONI DI TIRO

Presenta

XI BIG MATCH

GARA VALIDA LIVELLO II PER IL CAMPIONATO NAZIONALE 2009

9 – 10 MAGGIO 2009 Castel Sant’Elia (VT)



Vi invita al

XI BIG MATCH

GARA VALIDA LIVELLO II

Campionato nazionale 2009

FUTURA CLUB Shooting Range - Castel Sant'Elia-VT-
(a 20 minuti d a Roma)

9 – 10 maggio 2009

10 ESERCIZI - 170 COLPI MINIMI - 850 PUNTEGGIO MASSIMO

TUTTE LE DIVISIONI AMMESSE

I.P.S.C. last Ed. RULEBOOK

MATCH INFO: Il Match sarà disputato presso il "FUTURA CLUB" Shooting Range, sabato 9 e domenica 10 maggio 2009. Tutti i tiratori termineranno la loro prova nella stessa giornata; le slot sono disponibili per il giorno di domenica. I tiratori dovranno trovarsi sul campo di gara entro le ore 07:30 per il ritiro dei documenti di gara; il match avrà inizio alle ore 08:00.

ISCRIZIONI: il numero massimo delle slot di partecipazione è limitato a 140 slot per la giornata di sabato e 140 per giornata di domenica (per le iscrizioni vige il regolamento sportivo F.I.T.D.S.). Nell' inoltrare l'iscrizione si prega di indicare chiaramente Cognome, Nome, Divisione e classe di appartenenza oltre al Power Factor; indicare infine il gruppo di preferenza. E' possibile effettuare l'iscrizione via telematica visitando la Home page del sito [www.futuraclub .it](http://www.futuraclub.it)

CONTATTI:

L'iscrizione si riterrà definitivamente accettata al momento del perfezionamento della quota di **€ 65,00 (junior €20,00)** da effettuare con vaglia intestato a:
BARILARO MARIA VITTORIA VIA RAFFAELE CIASCA 37/D 00155 ROMA
O TYRAMITE BONIFICO BANCARIO INTESTATO A:
A.P.D.T. FUTURA CLUB BANCA Monte Paschi Siena
Cod. IBAN: IT 42 0 010300 3211 000001684050

TERMINE ULTIMO PER LE ISCRIZIONI: SABATO 2 MAGGIO 2009.

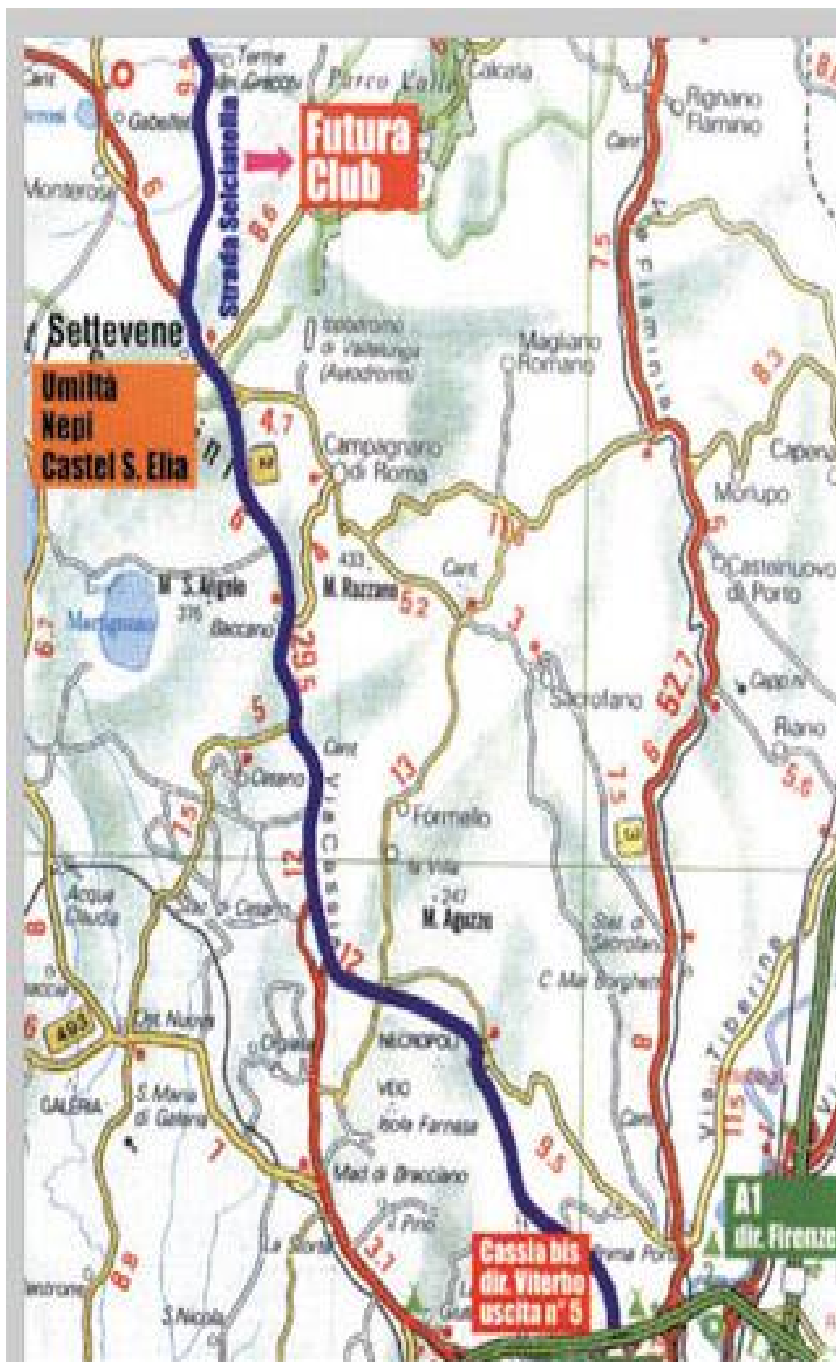
REGOLAMENTO: I.P.S.C. ultima edizione.

MATCH DIRECTOR: Mr. Guido Matteini.

MUNIZIONAMENTO: non ci sono restrizioni per l'uso di munizioni.

RISTORO: è disponibile una confortevole area e servizio di ristoro sul campo.

DIRECTIONS TO THE RANGE:



Da Roma
Via Cassia Bis,
uscita n. 5
Umiltà/Nepi
Dopo circa 3 km,
Strada Selciatella, poi
seguire indicazioni
per il Poligono

Dall'A1
Uscita Magliano Sabina
direzione
Civita Castellana/Nepi
Superata Nepi,
strada Selciatella, poi
seguire indicazioni
per il Poligono

**Clicca qui per
la piantina
stampabile**

COORDINATE PER IL TUO NAVIGATORE: 42°12'50.69"N /12°21'27.84"E

HOTELS CONVENZIONATI:

*Hotel Falisco – Fabbrica di Roma – Via Roma, 61 Civita Castellana (VT)
Hotel Il Postiglione Via Cassia Bis KM 30 Tel. 06.9044154*

Hotel Aldero Loc. Quartaccio Tel. 0761.514757 / 514758 / 514756

ALTRI HOTELS:

Antico Residence km 37, via cassia bis – tel. 0761.527042

Hotel Driver – località Vallelunga – Cassia Bis 06.9077468

Agriturismo “Le Forre del Treja” via di Castel sant’Elia, 5 tel. fax. 0761.514672

Hotel Palace Via Don Minzoni, 19 Civita Castellana – 0761.54981

Il Borgo di Sutri Km 46,700 Via cassia Sutri Tel. 0761.600862-608308

Bed And Breakfast “Il Contado Del Riaccio delle Coste” C. Sant’Elia V. dei Vignali, 17 0761.555228

*Agriturismo San Giorgio – Km 48,300 Via Flaminia Tel. 0761.513893
338.9850458*

Hotel Poggio dei Pini Via Beethoven Anguillara Sabazia Tel. 06.9995609

Hotel Corte dei Principi Tel. 06.99607080



XI Big Match 2009

Gara livello II

Campionato nazionale 2009

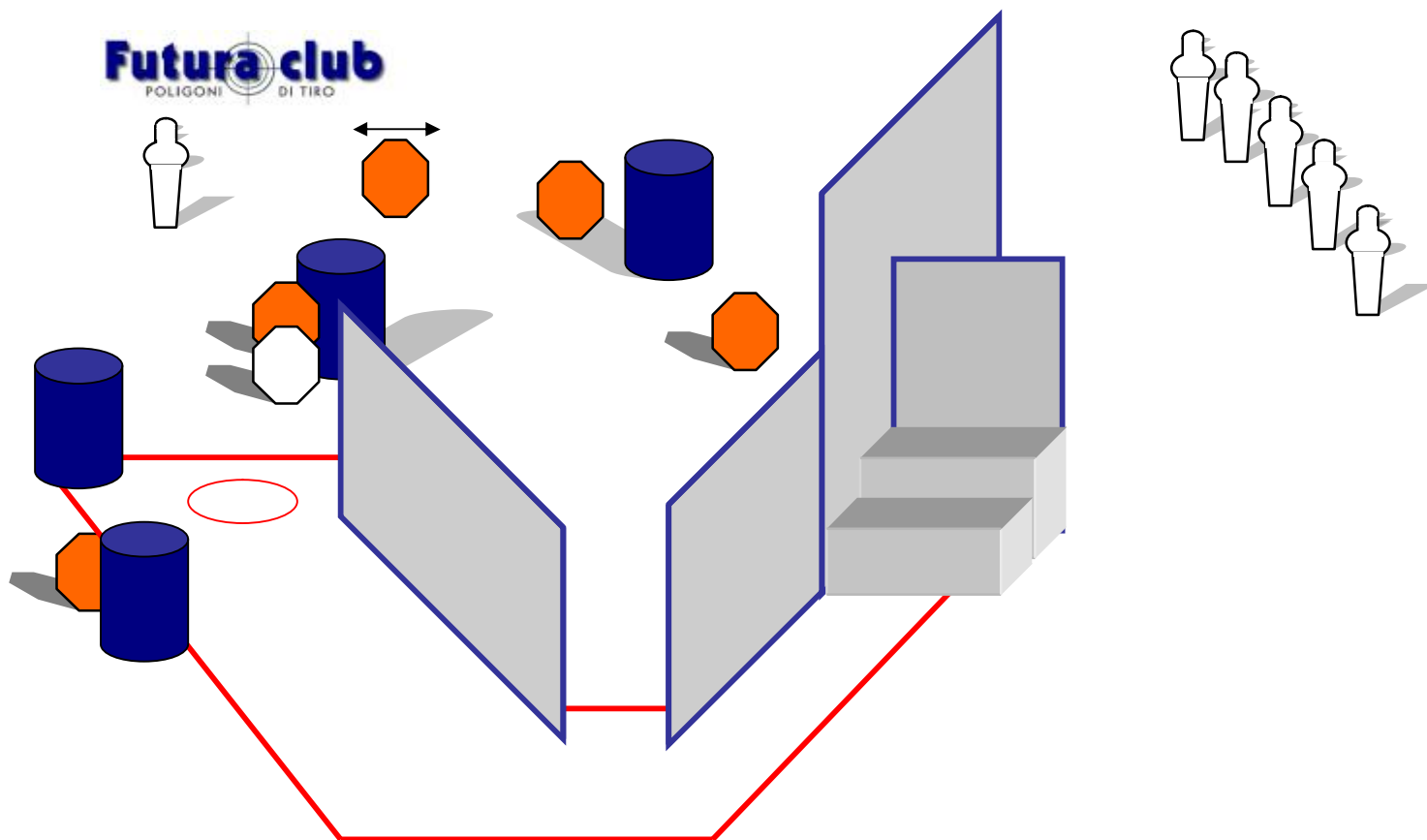
FUTURA CLUB Shooting Range - Castel Sant'Elia-VT-

9 - 10 maggio 2009

Match Profile:

STAGE	COURSE TYPE	COUNT METHOD	PAPER TARGETS	PEPPER POPPERS	PLATES	PENALTY TARGETS	MIN. ROUNDS	MAX POINTS	STAGE %
1	Medium course	Comstock	5	6		1	16	80	
2	Short Course	Comstock	3	3		2	9	45	
3	Medium course	Comstock	7	1	1		16	80	
4	Long Course	Comstock	13			1	26	130	
5	Short course	Comstock	8	1			9	45	
6	Long course	Comstock	13			1	26	130	
7	Medium Course	Comstock	7	2		1	16	80	
8	Short Course	Comstock	4	1			9	45	
9	Medium Course	Comstock	8			1	16	80	
10	Long course	Comstock	13	1		3	27	135	
Tot			81	15	1	10	170	850	

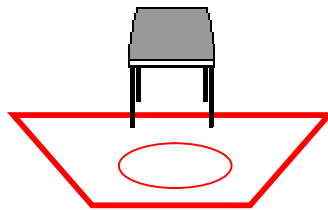
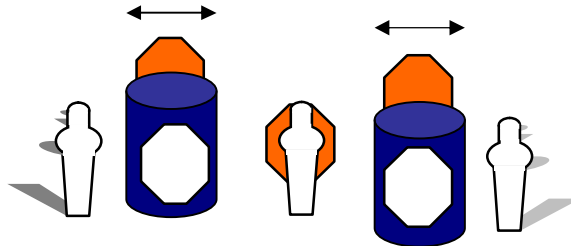
STAGE 1 - Medium Course



INFO STAGE 1

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Classic Targets • 6 Pepper Poppers • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	2-12 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O. arma in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	pepper 1 attiva T3 bobber		

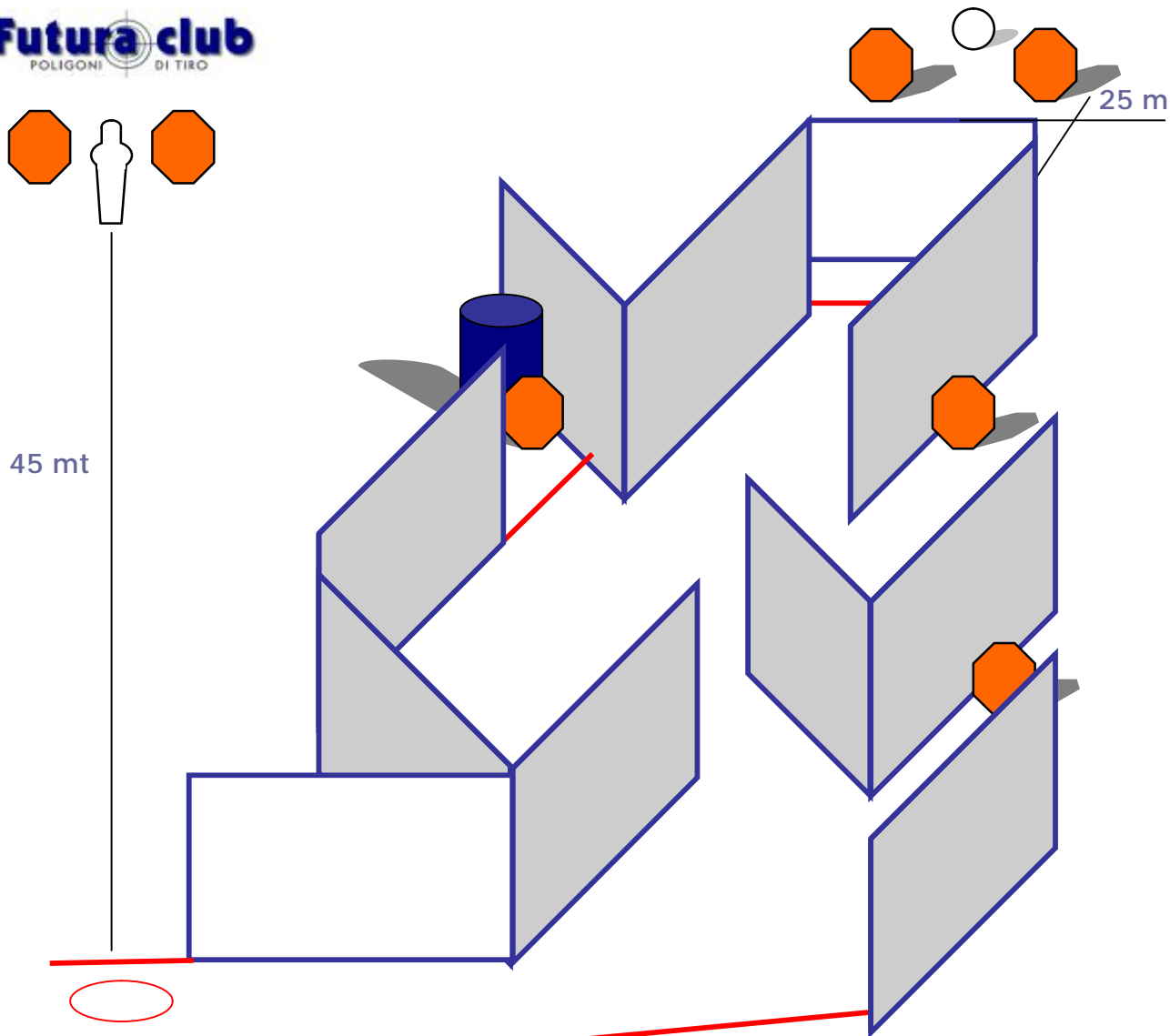
STAGE 2 - Short Course



INFO STAGE 2

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none">• 3 Classic Targets• 3 Pepper Poppers• 2 Penalty Target.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	9 Rounds.
DISTANCES:	4- 12 m	MAX POINTS:	45 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Il tiratore nel box arma scarica sul tavolo come indicato dal R.O.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore resta all'interno del box, carica l'arma quindi ingaggia ed abbatte i bersagli in ordine libero rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	Pepper 1 e pepper 2 attivano T2 e T3 bobber		

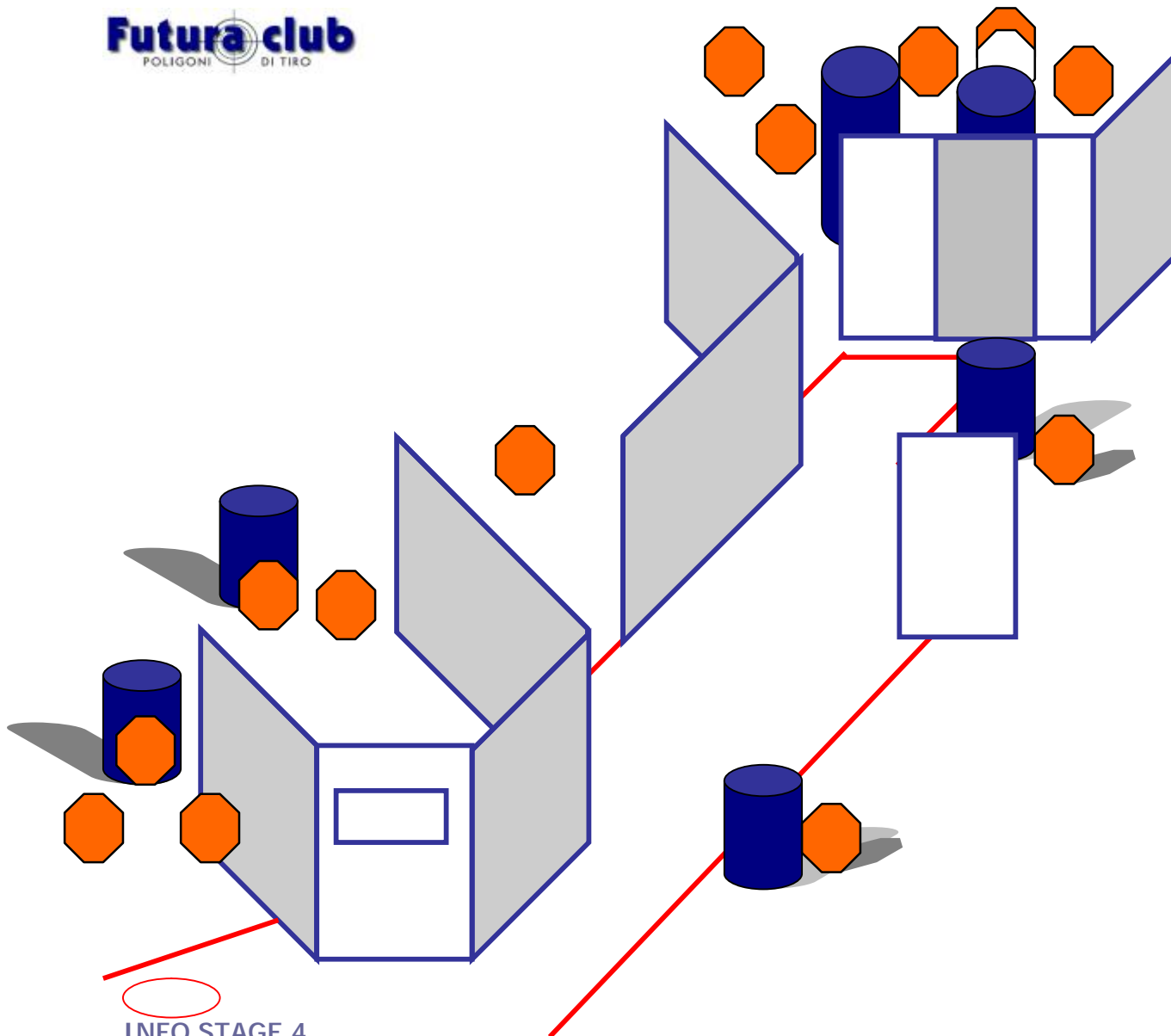
STAGE 3 - Medium Course



INFO STAGE 3

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 7 Classic Targets • 1 Peppr Popper. • 1 metal plate
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	4-45 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore surrender di fronte ai bersagli; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

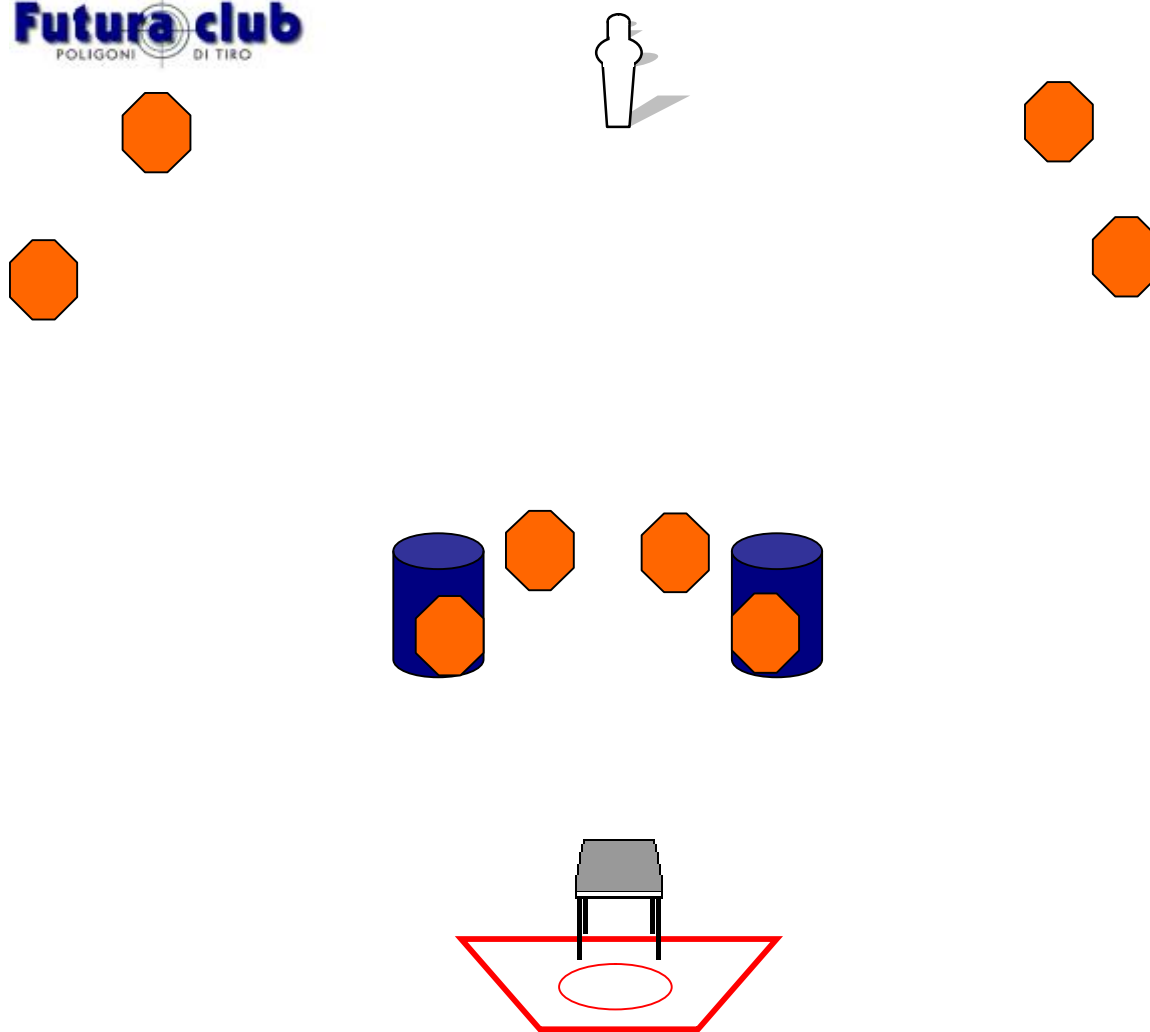
STAGE 4 - Long Course



INFO STAGE 4

TYPE:	Long course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 13 Classic Targets • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	26 Rounds.
DISTANCES:	4-10 m	MAX POINTS:	130 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore di fronte ai bersagli come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

STAGE 5 - Short Course

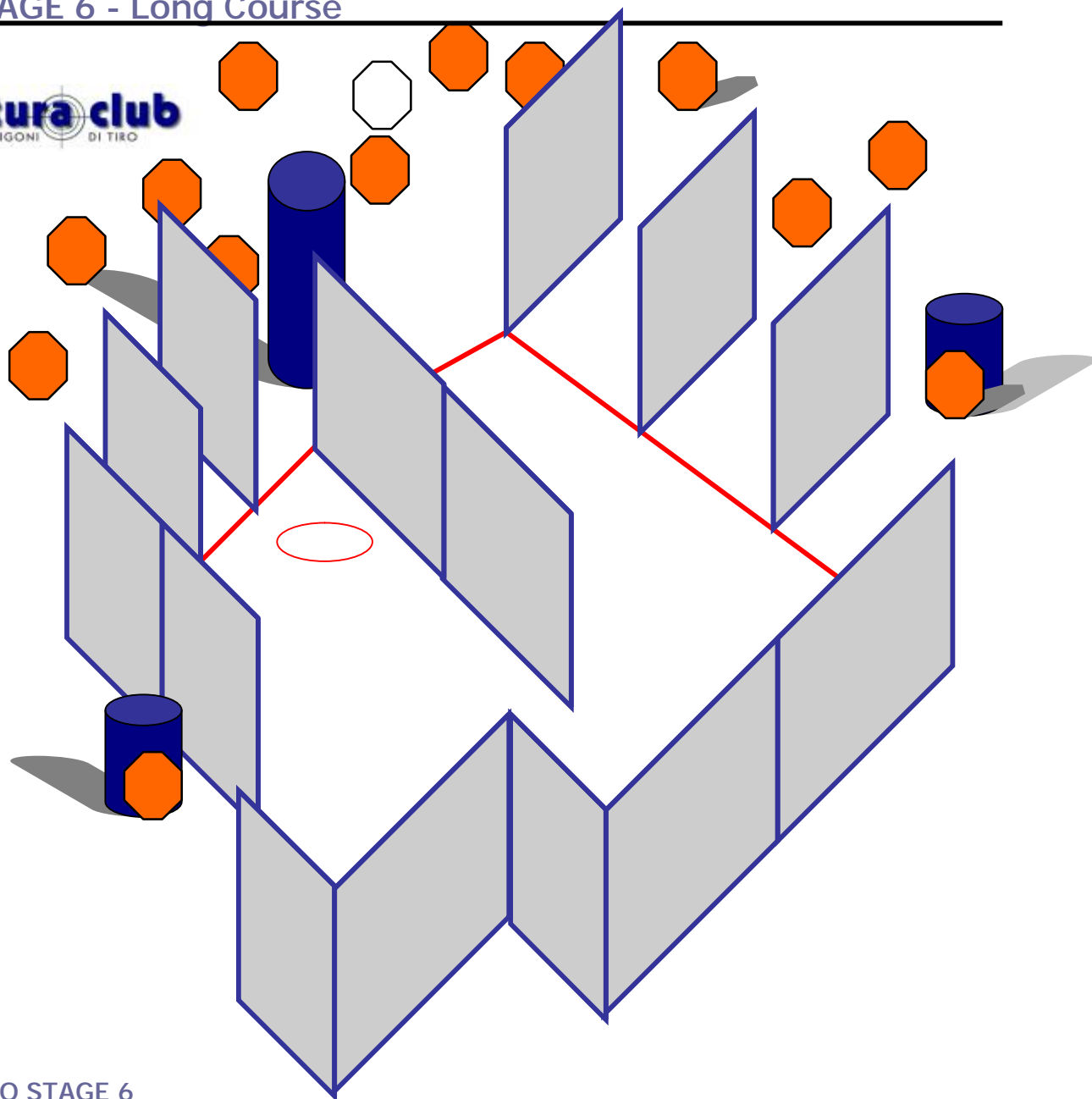


INFO STAGE 5

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 8 Classic Targets • 1 Pepper Poppers
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	9 Rounds.
DISTANCES:	4- 18 m	MAX POINTS:	45 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Il tiratore, è seduto con l'arma sul tavolo in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni. La mano debole afferra la maniglia posta sul tavolo.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore, mantenendo la posizione seduta e la presa alla maniglia con la mano debole, con la sola mano forte ingaggia ed abbatte i bersagli in ordine libero rispettando gli angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	il tiratore può lasciare la presa della maniglia solo in caso di risoluzione mal funzionamento dell'arma. I targets sono ingaggiati con un solo colpo.		

STAGE 6 - Long Course

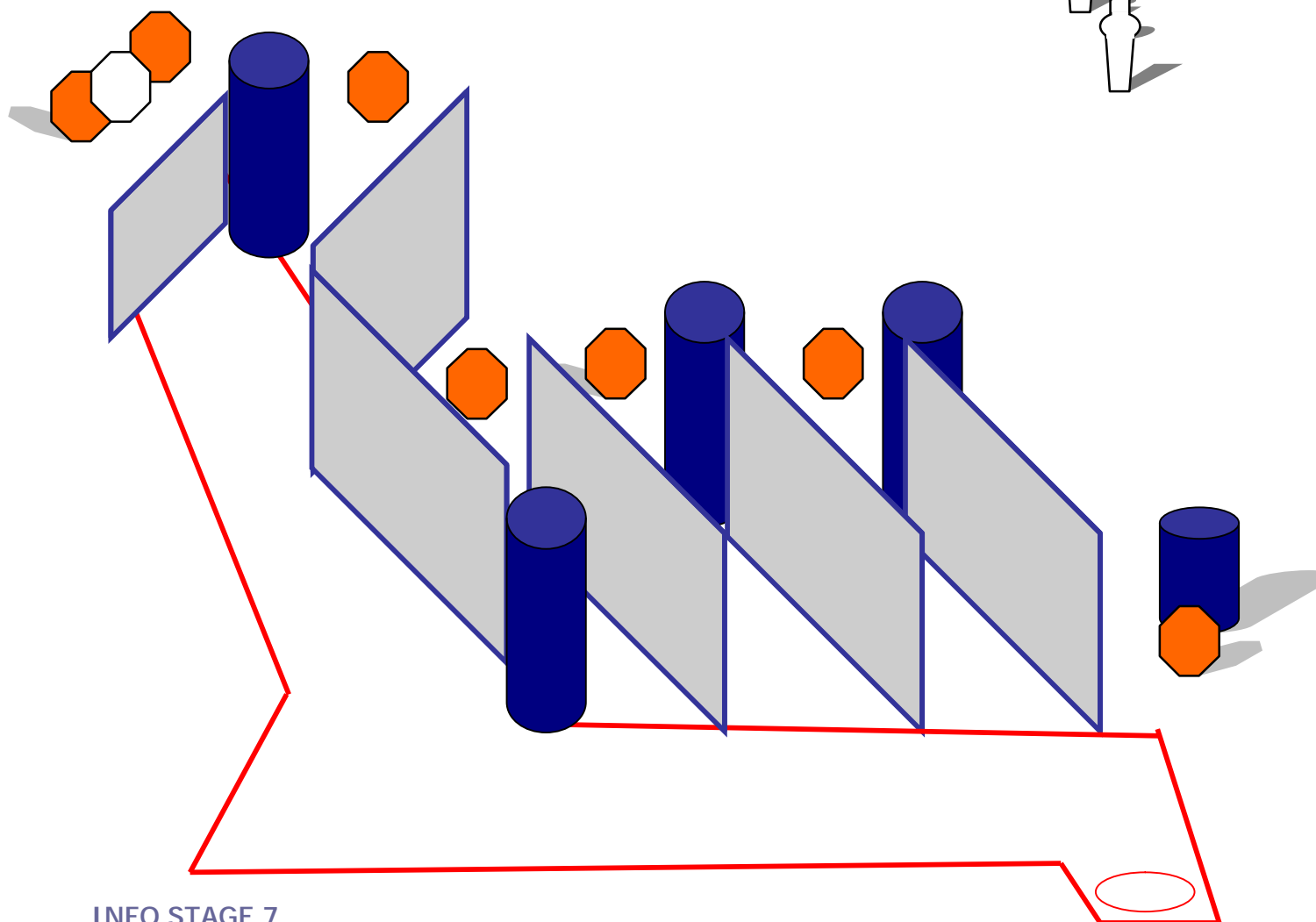
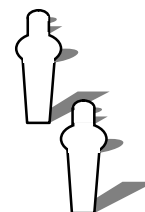
Futura club
POLIGONI DI TIRO



INFO STAGE 6

TYPE:	Long course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 13 Classic Targets • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	26 Rounds.
DISTANCES:	4-10 m	MAX POINTS:	130 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore di fronte ai bersagli come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie division.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili rispettando fault line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

STAGE 7 Medium Course

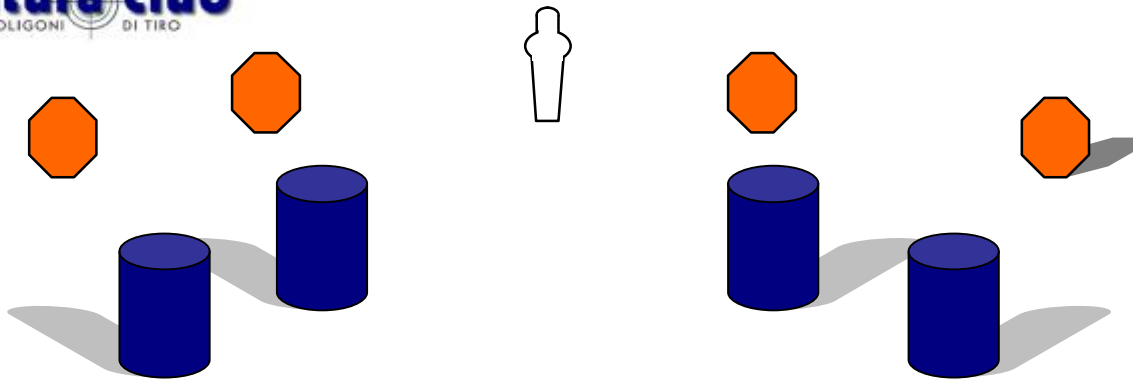


INFO STAGE 7

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 7 Classic Targets • 2 pepper popper • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	4-20 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

STAGE 8 Short Course

Futura club
POLIGONI DI TIRO

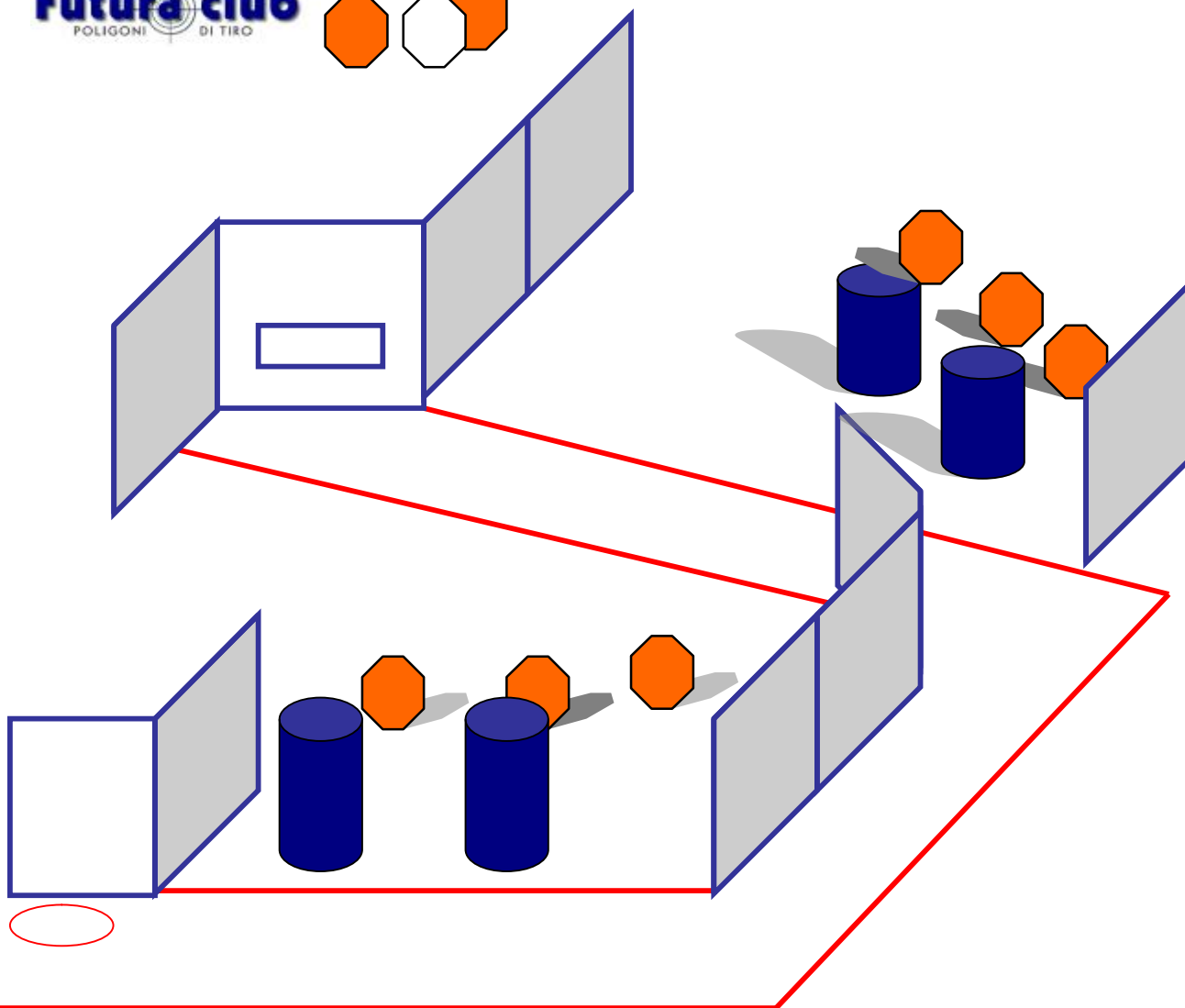


INFO STAGE 8

TYPE:	Short course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 4 Classic Targets • 1 pepper popper
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	9 Rounds.
DISTANCES:	10 m	MAX POINTS:	45 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore nel box di fronte ai bersagli come indicato dal R.O. ; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

STAGE 9 - Medium Course

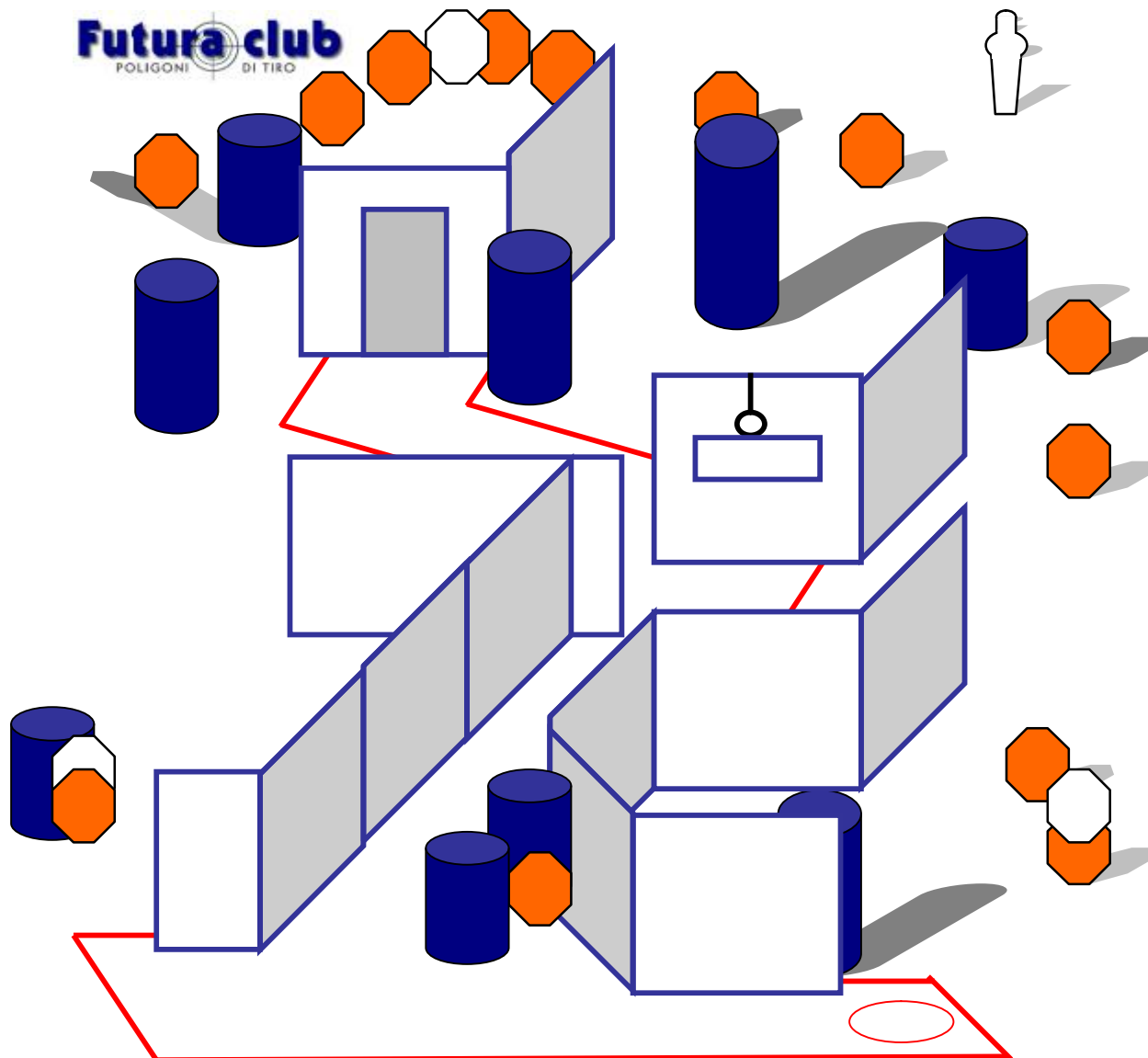
Futura club
POLIGONI DI TIRO



INFO STAGE 9

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 8 Classic Targets • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	4-8 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O.; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:			

STAGE 10 - Long Course



INFO STAGE 10

TYPE:	Long Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 13 Classic Targets • 1 Pepper Poppers • 3 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	27 Rounds.
DISTANCES:	2-18 m	MAX POINTS:	135 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line di fronte ai bersagli; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		
DESIGN NOTES:	la finestra si apre mediante una maniglia/carrucola		